**Блок 1**

**5**

program Hello;

var a, b, m:real;

begin

writeln('Введите a,b');

readln(a,b);

m:=(a+b)/2;

writeln('Площадь=',m:1:0);

end.

2

program Hello;

var l, s:real;

begin

writeln('Введите l');

readln(l);

s:=sqr(l)/4\*Pi;

writeln('Площадь=',s:2:2);

end.

**Block 2**

12

program Hello;

var a, s, p:integer;

begin

writeln('Введите четырехзначное число');

readln(a);

s:=(a div 1000)+((a div 100)mod 10)+((a div 10)mod 10)+(a mod 10);

p:=(a div 1000)\*((a div 100)mod 10)\*((a div 10)mod 10)\*(a mod 10);

writeln('Сумма=',s);

writeln('Произведение=',p);

end.

11

program Hello;

var a, b, c, d, e, p:integer;

begin

writeln('Введите трехзначное число');

readln(a);

b:=(a div 100);

c:=((a div 10)mod 10)\*10;

d:=(a mod 10)\*100;

e:=b+c+d;

p:=a-e;

writeln(p);

end.

10

program Hello;

var a, b:integer;

begin

writeln('Введите число');

readln(a);

b:=((a div 10)\*100)+(a mod 10);

writeln(b);

end.

7

program Hello;

var a, b:integer;

begin

writeln('Введите число');

readln(a);

b:=(a mod 10);

writeln(b);

end.

**Block 3**

13

program Hello;

var a, b, c:integer;

begin

writeln('Введите 3 числа');

readln(a,b,c);

If (a<c) and (a<b) then write(a);

If (b<c) and (b<a) then write(b);

If (c<a) and (c<b) then write(c);

end.

14

program Hello;

var a, b, c:integer;

begin

writeln('Введите 3 числа');

readln(a,b,c);

If (a>c) and (a>b) then write(a);

If (b>c) and (b>a) then write(b);

If (c>a) and (c>b) then write(c);

end.

15

program Hello;

var a, b, c, d:integer;

begin

writeln('Введите 3 числа');

readln(a,b,c);

d:= 0;

If (a>0) then (inc(d));

If (b>0) then (inc(d));

If (c>0) then (inc(d));

writeln('Количество положительных чисел =', d);

end.

18

program Hello;

var d:integer;

begin

writeln('Введите год');

readln(d);

If ((d mod 4)=0) and ((d mod 100)<>0) or ((d mod 100)=0) and ((d mod 400)=0) then (write('Високосный')) else (write('Не високосный'));

end.

**Block 4**

19

**program** Hello;

**var** a, b, c, d, e:integer;

**begin**

writeln('Введите число');

readln(a);

b:= a **div** 1000;

c:= ((a **div** 100)**mod** 10);

d:= ((a **div** 10)**mod** 10);

e:= a **mod** 10;

**If** (b=e) **and** (c=d) **then** write ('Полиндром') **else** write('Не полиндром');

**end**.

21

program Hello;

var a, b, c,d:integer;

begin

writeln('Введите 3 числа');

readln(a,b,c);

d:=0;

If ((a mod 2)=0) or ((b mod 2)=0) or ((c mod 2)=0) then inc(d);

If ((a mod 2)=1) or ((b mod 2)=1) or ((c mod 2)=1) then inc(d);

If (d=2) then writeln('yes') else writeln('no');

end.

26

program Hello;

var a, b, c:integer;

begin

writeln('Введите 3 стороны треугольника');

readln(a,b,c);

if (a>=b+c) or (b>=a+c) or (c>=b+a) then writeln('Такой треугольник не существует') else writeln('Такой треугольник существует');

end.

27

program Hello;

var a, b, c:integer;

begin

writeln('Введите 3 стороны треугольника');

readln(a,b,c);

if (a>=b+c) or (b>=a+c) or (c>=b+a) then writeln('impossible')

else if ((sqr(a))=(sqr(b))+(sqr(c))) or ((sqr(b))=(sqr(a))+(sqr(c))) or ((sqr(c))=(sqr(b))+(sqr(a))) then writeln('rectangular')

else if ((sqr(a))>(sqr(b))+(sqr(c))) or ((sqr(b))>(sqr(a))+(sqr(c))) or ((sqr(c))>(sqr(b))+(sqr(a))) then writeln('obtuse')

else writeln('acute');

end.

28

program Hello;

var c:integer;

begin

writeln('Введите количество коров, непрывышающее 100');

readln(c);

if (c>=100) then writeln('Неверное указано значение') else

if (10<c) and (c<20) then writeln('На лугу пасется ', c, ' korov') else

if ((c mod 10)= 1) then writeln('На лугу пасется ', c, ' korova') else

if ((c mod 10)= 2) then writeln('На лугу пасется ', c, ' korovy') else

if ((c mod 10)= 3) then writeln('На лугу пасется ', c, ' korovy') else

if ((c mod 10)= 4) then writeln('На лугу пасется ', c, ' korovy') else

if ((c mod 10)> 4) then writeln('На лугу пасется ', c, ' korov') else

if ((c mod 10)= 0) then writeln('На лугу пасется ', c, ' korov');

end.

.25

var a, b, c, d, e, f:integer;

begin

readln(a,b,c,d);

e:=c-a;

f:=d-b;

if (f<0) then

begin

e:=e-1;

f:=f+100;

end;

if (e<0) then

write('0')

else

write(e, ' ', f);

end.